

IT cost



2004. 4.



晟都會計法人

an independent member of
BAKER TILLY
INTERNATIONAL

강봉준 bongjun@sungto.co.kr



목 차

I . IT performance management



II . ITcost 일반모델



III . ITcost 의사결정모델



IV . 추진절차



V . FAQ

performance

일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- IT performance management는 다음과 같이 구분할 수 있습니다.

구분	의사결정 목적 (capital budgeting)		의사결정 목적 (pricing)		Control 목적 (cost↓,benefit↑,risk↓)	
	계획수립	실적평가	계획수립	실적평가	계획수립	실적평가
IT 단위투자안						
IT부서 (IT서비스)						

문제는 위의 각각의 영역별로 cost, benefit 및 risk를 측정하는 관리기법이 다르다는 것.

performance

일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- 의사결정 목적 – **capital budgeting**

- 단위 투자안

- 계획수립: 특정 투자안에 투자를 하느냐 마느냐, 한다면 어느 정도 하느냐?

- 실적평가: 특정 투자안에 투자한 후 그 성과를 평가한다.

- IT부서 (IT서비스)

- 계획수립: IT부서 독자적인 계획수립보다는 전사차원에서 수행

- 실적평가: IT부서 독자적인 계획수립보다는 전사차원에서 수행

performance

일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- 의사결정 목적 – pricing

- 단위 투자안

- 계획수립: 단위서비스(예를 들어 방카슈랑스시스템)에 대한 대가산정

- 실적평가: 단위서비스에 대한 대가산정이 실제원가기준인 경우

- IT부서 (IT서비스)

- 계획수립: IT부서가 제공하는 IT서비스의 대가를 사전에 결정한다.

- ☞ 단일법인이면 chargeback (사내거래)

- ☞ 별도법인이면 SLA pricing (사외거래)

- 실적평가: IT부서가 제공하는 IT서비스의 대가가 실제원가기준인 경우

- ☞ 실제원가+일정마진(원가대비, 투자액대비)

performance

일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- control 목적 (cost↓, benefit↑, risk↓, flexibility↑)

- 단위 투자안

- 계획수립: 단위서비스(예를 들어 방카슈랑스시스템)에 목표효익수준과 목표원가수준을 정하자.
- 실적평가: 단위서비스의 효익과 원가를 측정하고, 평가하자.

- IT부서 (IT서비스)

- 계획수립: IT부서가 제공하는 IT서비스의 목표효익수준과 목표원가수준을 정하자.
☞ SLA (service level agreement)
- 실적평가: IT부서가 제공하는 IT서비스의 효익과 원가를 측정하고, 평가하자.

performance

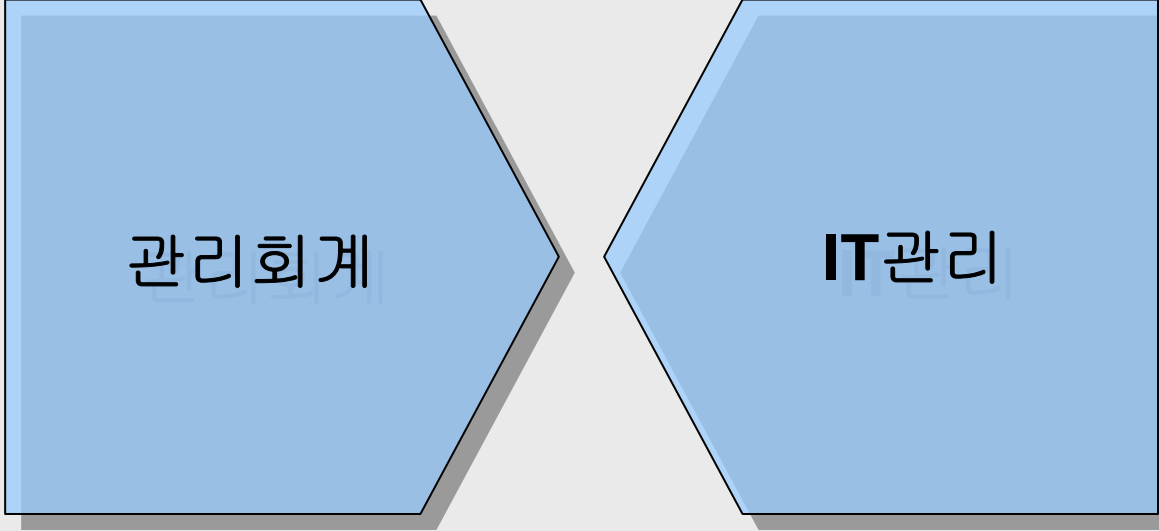
일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- IT performance management의 여러가지 관리기법은 관리회계 분야의 관리기법과 IT분야의 관리기법을 혼합하여 활용하게 됩니다.



관리회계

IT관리

performance

일반모델

의사결정

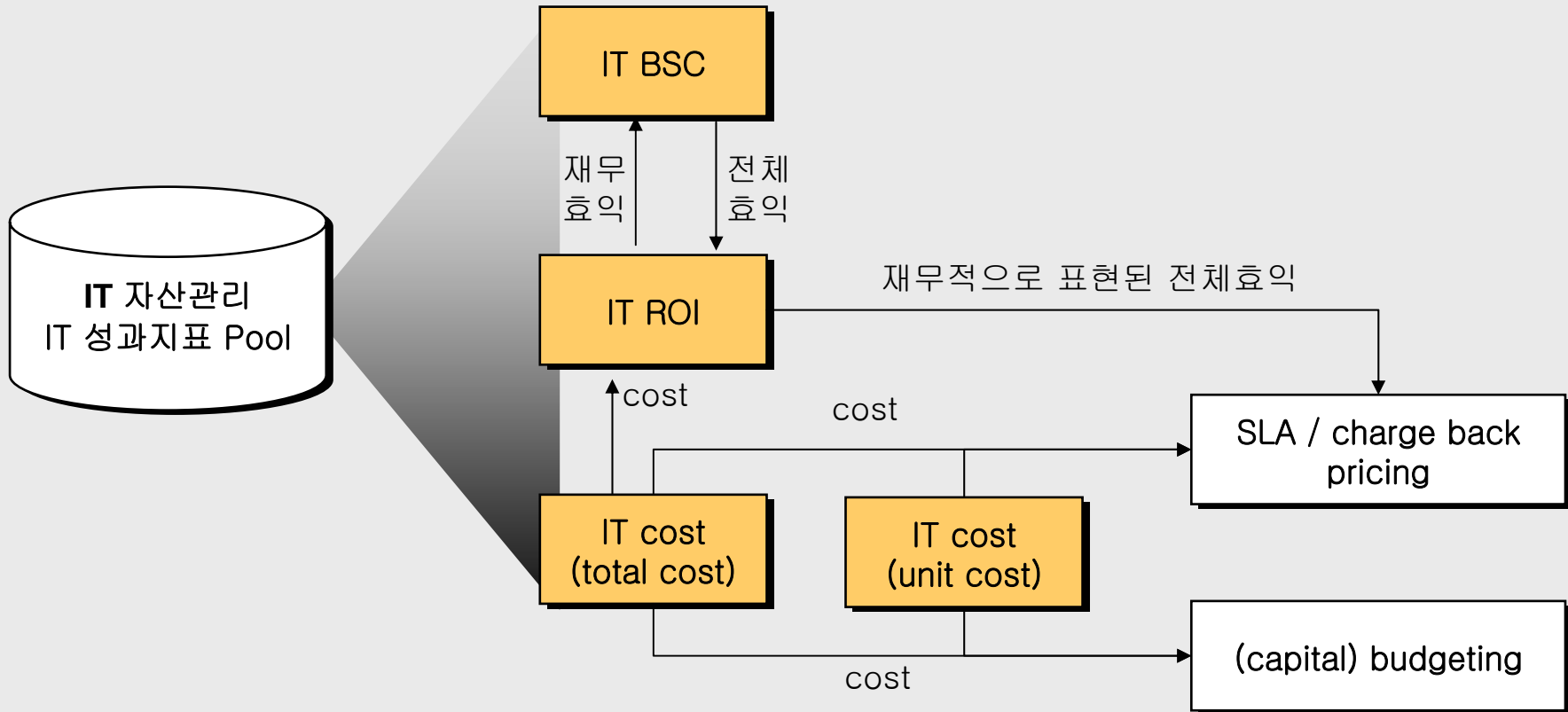
추진절차

FAQ

- 이러한 IT performance management의 여러가지 관리기법을 모아보면 다음과 같습니다.

구분	financial	customer	internal process	learning & growth			
cost	事後 ITcost측정모델(금액) 事前 ITcost대안평가모델(금액)						
benefit	ROI % <table border="1"> <tr><td>수익기여분직접계산</td></tr> <tr><td>score증대*當舖수익액</td></tr> <tr><td>가치증대*IT기여율</td></tr> </table>	수익기여분직접계산	score증대*當舖수익액	가치증대*IT기여율			
	수익기여분직접계산						
score증대*當舖수익액							
가치증대*IT기여율							
	EVA 금액 <table border="1"> <tr><td>수익기여분직접계산</td></tr> <tr><td>score증대*當舖수익액</td></tr> <tr><td>가치증대*IT기여율</td></tr> </table>	수익기여분직접계산	score증대*當舖수익액	가치증대*IT기여율			
수익기여분직접계산							
score증대*當舖수익액							
가치증대*IT기여율							
risk	IT BSC	직접 효과 평가 → 프로젝트 단위 성과평가 (점수)					
		직접+간접 효과 평가 → 전사전략과 연계된 평가 (점수)					

- 이러한 IT performance management의 여러가지 관리기법을 정리해 보면 다음과 같습니다.



performance

일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- 이러한 **IT performance management**의 관리기법들의 내역은 다음과 같습니다.
- IT cost
 - ITcost는 total cost와 unit cost model로 구분됩니다.
 - 事後의 원가는 주로 total cost model(actual cost)로 작성되고
 - 事前의 원가는 주로 unit cost model(standard cost)로 작성됩니다.
 - total cost나 unit cost 모두 ABC(activity based costing) model을 사용합니다.
- IT BSC (balanced scorecard)
 - 재무관점, 고객관점, 프로세스관점, 학습성장관점, 인프라관점의 성과를 총괄하여 점수로 표시합니다.
 - 특정프로젝트단위 IT BSC는 주로 특정 프로젝트에 의한 직접효과만 측정/평가합니다.
 - IT부서(IT서비스)에 대한 IT BSC는 직접효과 뿐만 아니라 간접효과까지 측정/평가합니다.

performance

일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- 이러한 **IT performance management**의 관리기법들의 내역은 다음과 같습니다.
 - IT ROI (return on investment)
 - ITROI는 cashflow기준으로 작성됩니다.
 - 이러한 모형을 CFROI (cashflow return on investment)라고 합니다.
 - IT BSC가 점수로 효익을 측정/평가한다면 IT ROI는 이를 금액화하여 측정/평가합니다.
 - 금액화함으로 인해서 한눈에 쉽게 알아볼 수 있다는 장점이 있지만,
 - 금액화하는데 추가적인 가정이 있어야 한다는 단점도 있습니다.
 - SLA/charge back pricing & (capital) budgeting
 - 전사차원의 pricing & (capital) budgeting과 크게 다르지 않습니다.
 - 따라서 IT performance management영역에서 별도로 다루지 않습니다.

performance

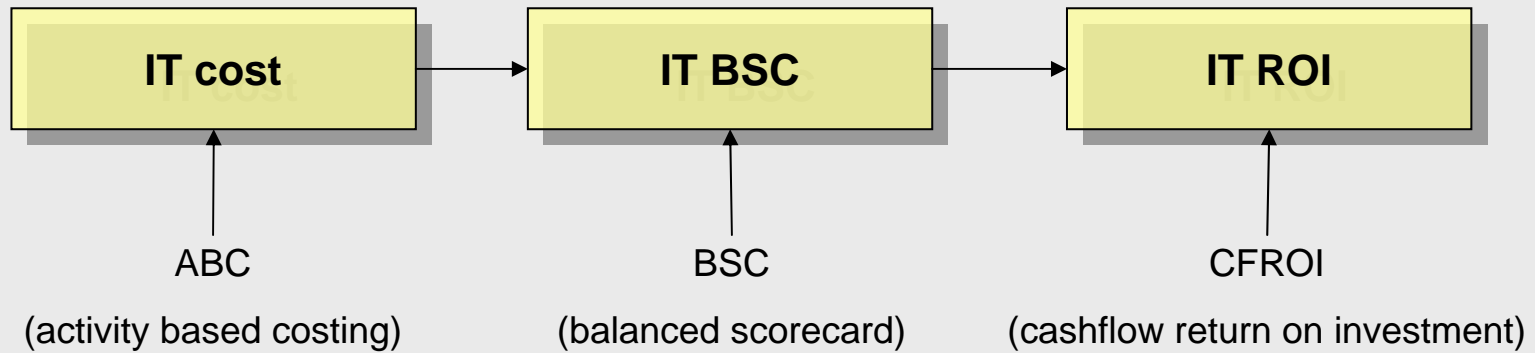
일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- 이러한 IT performance management의 관리기법들을 간략하게 정리하면 다음과 같다.



performance

일반모델

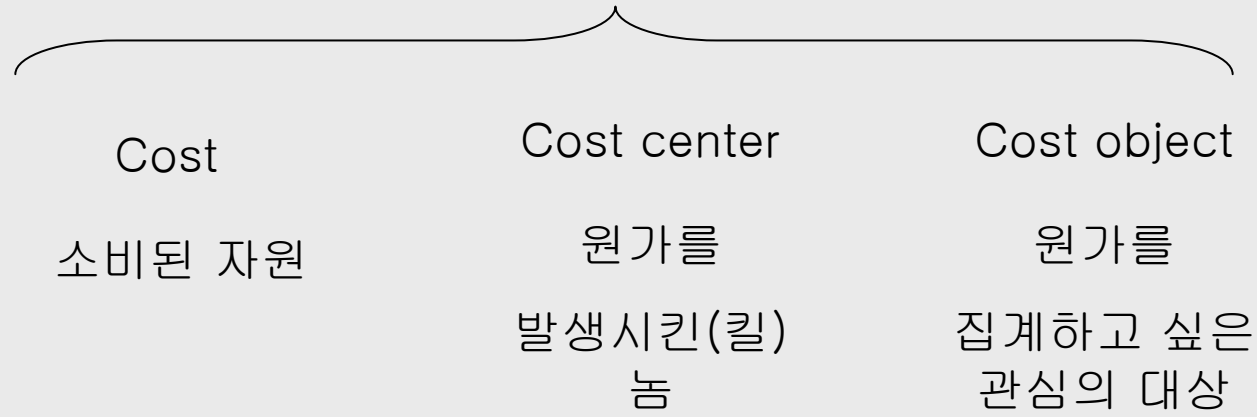
의사결정

추진절차

FAQ

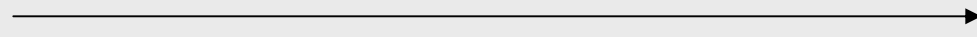
● cost란?

Cost assignment



- 추적가능성
- traceability
- 중요성
- materiality

direct: CO에 직접 발생/집계 -> cost tracing



indirect: CO에 간접 발생/집계 -> cost allocation



performance

일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

● cost center란?

Cost assignment

Cost

Cost center

Cost object

소비된 자원

원가를

원가를

발생시킨(킬)
놈

집계하고 싶은
관심의 대상

장치산업: 기계설비
서비스업: 활동
IT : 두가지 성격

performance

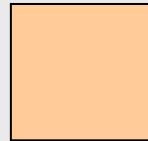
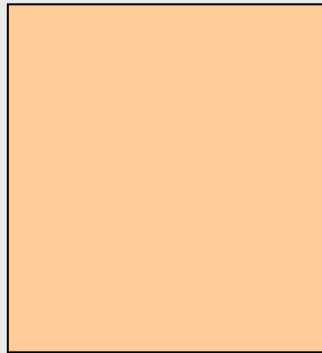
일반모델

의사결정

추진절차

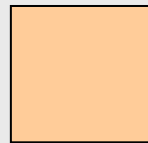
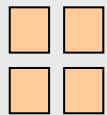
FAQ

- 원가를 계산하는 두가지 접근방법



total cost를 쪼개서

특정 제품/서비스의 cost를 계산하는 방법



unit cost를 모아서

특정 제품/서비스의 cost를 계산하는 방법

performance

일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- 원가에는 정답이 없다.
- 원가란 무언가(cost object)를 얻기 위해서 포기한 자원의 가치
따라서 cost object를 정의하기에 따라서 원가값이 달라진다.
특히 비제조업의 경우에는 cost object가 말하는 사람마다 모양이 다 다르다.
- 원가는 활용목적에 따라 다르다. 활용목적은 크게 다음과 같이 세가지로 구분해 볼 수 있다.
 - 전반적인 계획수립과 성과측정
 - 가격결정 등 의사결정
 - control따라서 위의 세가지 목적별로 다른 원가계산모델을 구성해야 한다.

performance

일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- IT cost model은 다음과 같이 세분화될 수 있습니다.

활용목적	total cost	unit cost	
	actual cost [회계기준]	actual cost [현금흐름기준]	standard cost [현금흐름기준]
전반적인 계획수립과 성과 측정	○		
가격결정 등 의사결정			○
control		○	

일반적으로 많이 사용하는 model은 전반적인 성과측정을 위하여 actual/total cost를 각 정보시스템별로 배부하는 model

performance

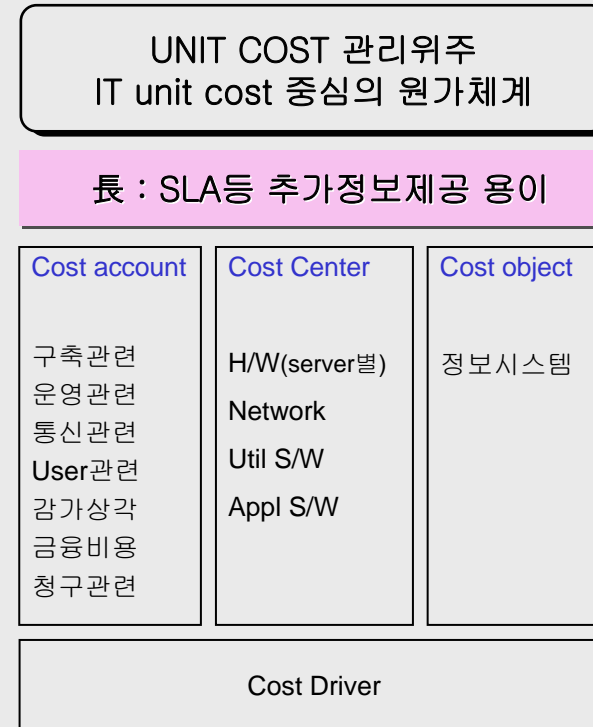
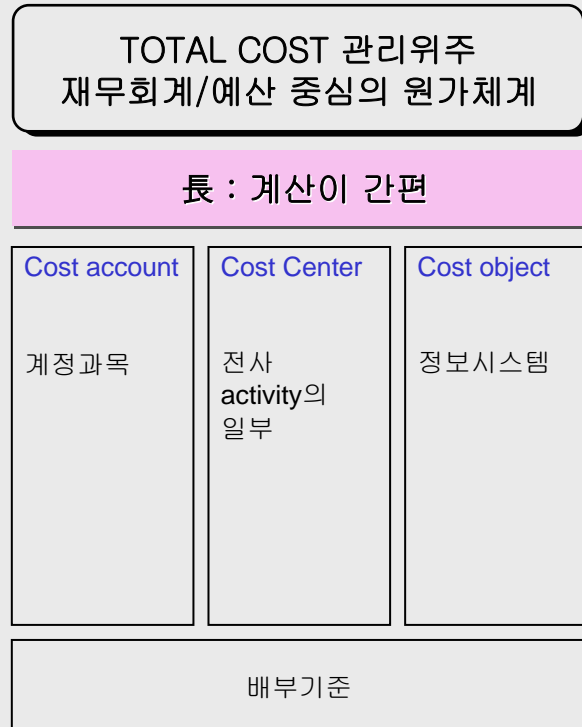
일반모델

의사결정

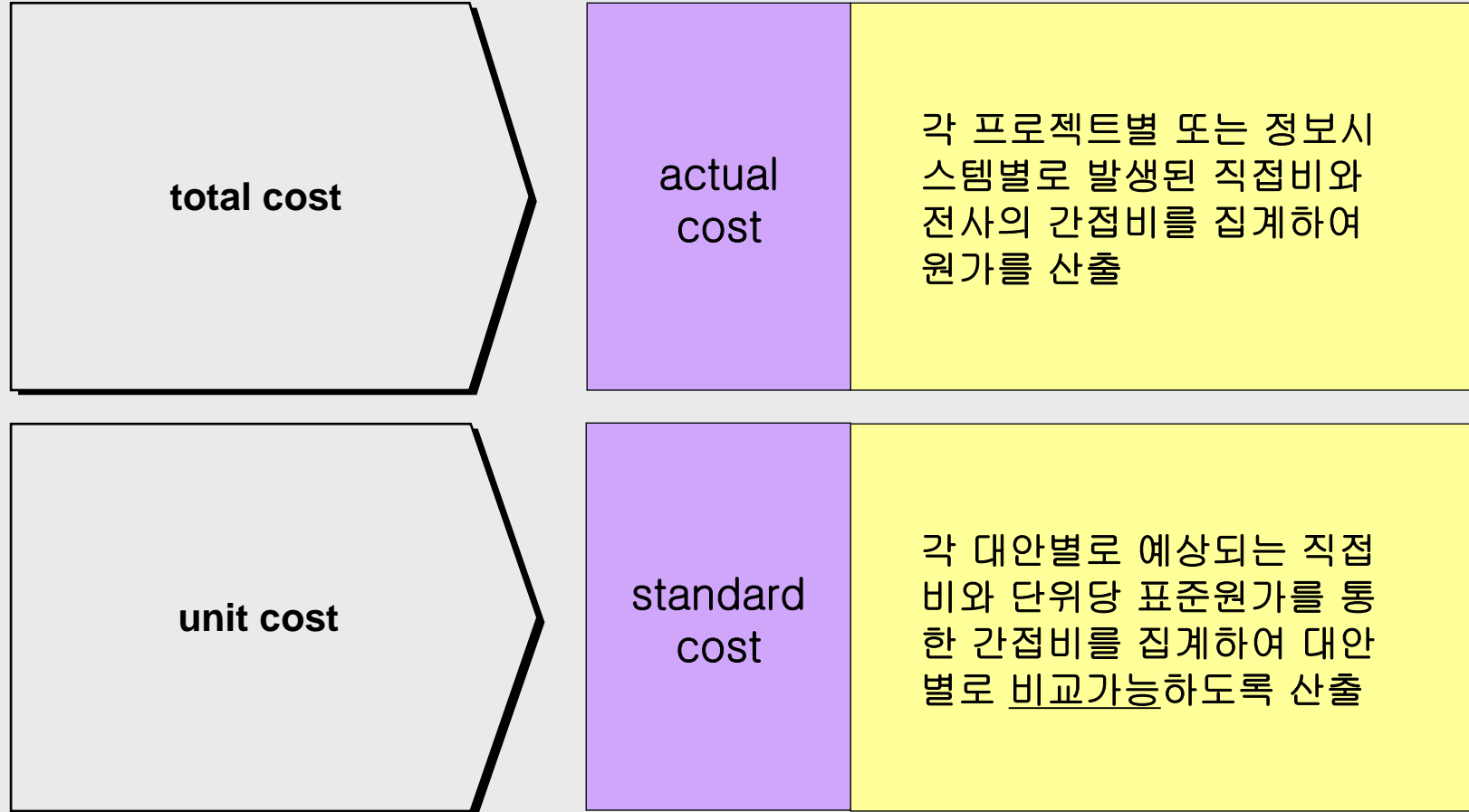
추진절차

FAQ

- IT cost model의 추세는 다음과 같습니다.



- 두가지 IT cost model을 구분하여 설명하면 다음과 같습니다.



performance

일반모델

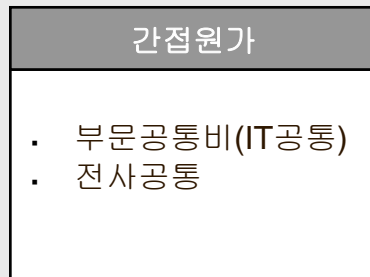
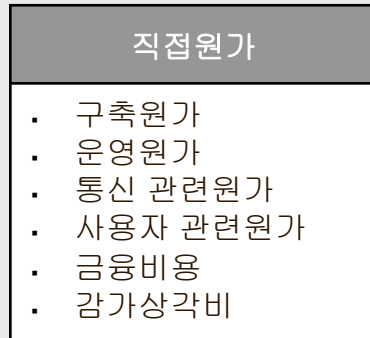
의사결정

추진절차

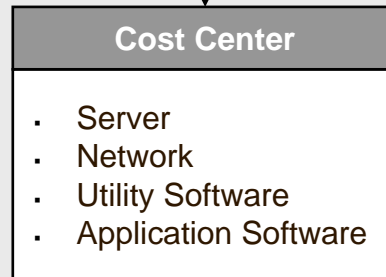
FAQ

- ITcost 계산방식은 **cost account, cost center** 및 **cost object**로 구성되며, 이러한 기본 **framework**은 **ABC(활동원가)의 framework**을 사용하는 것이 효율적입니다.

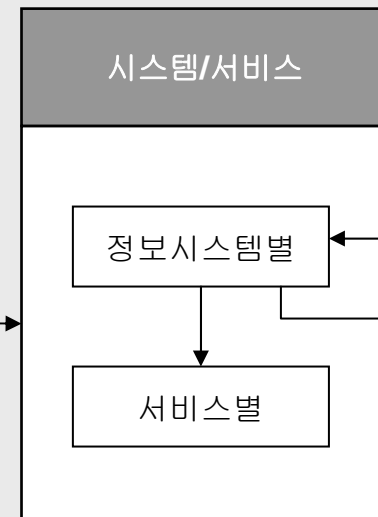
Cost Account



Cost Center



Cost Object



DW등
공통시스템
배부

Activity Based Costing

performance

일반모델

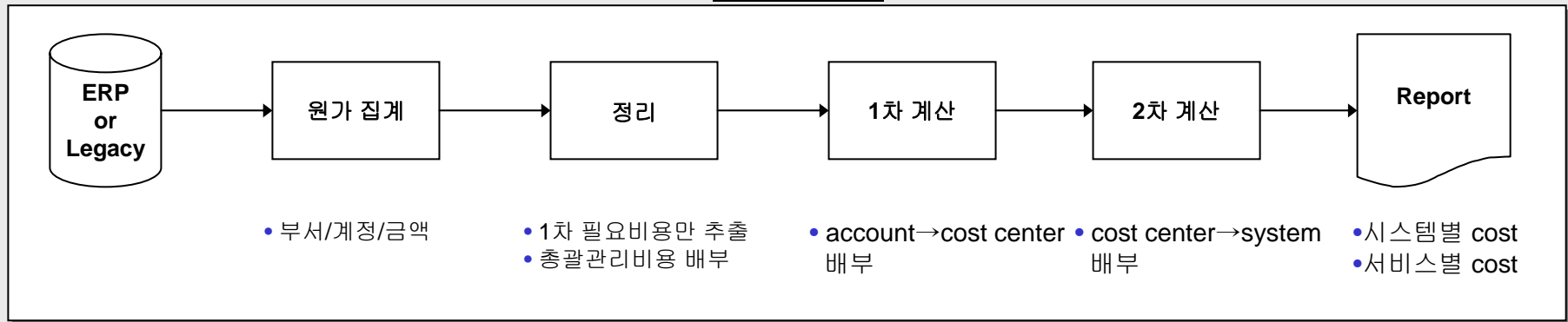
의사결정

추진절차

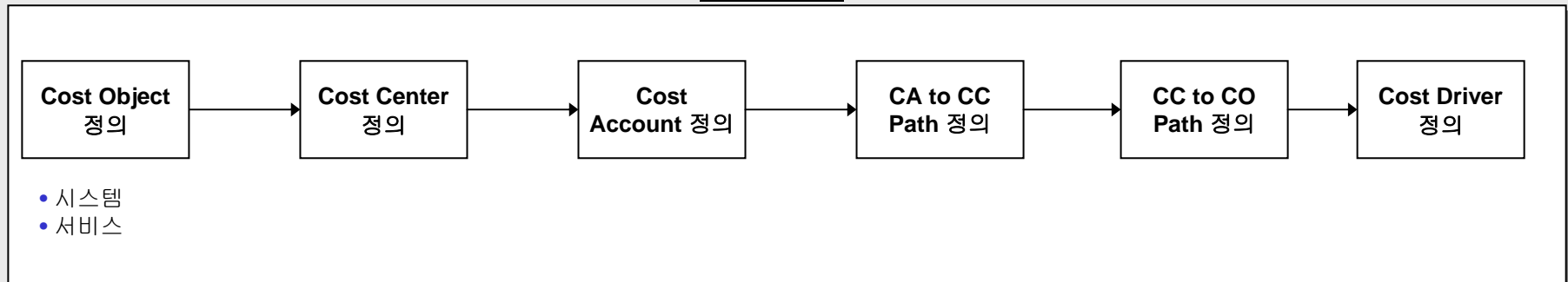
FAQ

- 실제 투입된 IT Cost에 대한 계산절차는 원가 집계 후 Account에서 cost center로 배부하고, 다시 cost center에서 System으로 배부하는 절차를 밟게 됩니다. 그러나 모델링 절차는 이와 반대 순서입니다.

원가계산 절차

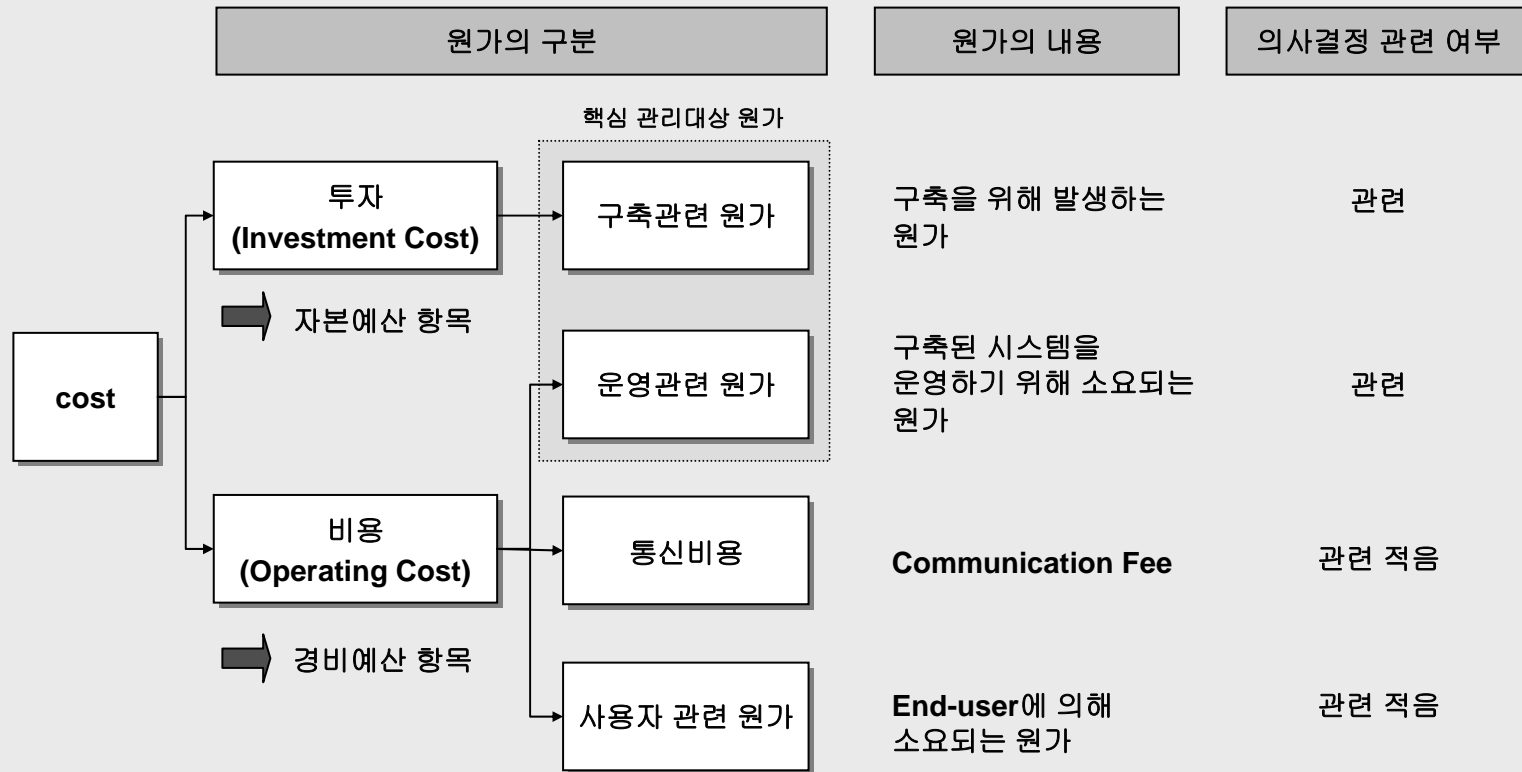


모델링 절차



● Cost account

구조를 Grouping하는 방법은 다양하나 회계중심의 관점 보다는 IT 투자 의사결정과 관련된 관점에서 원가체계를 분류하는 방안이 적합합니다.



performance

일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- 구축관련 원가는 정보시스템을 구축하기 시작하여 사용자가 사용하기 직전까지 발생하는 원가입니다.

H/W 관련 구축원가	S/W 관련 구축원가
<p>Mainframe, Unix Server, Tandem Server, NT Server, Network 등을 구매하는데 소요된 모든 투자금액</p> <ul style="list-style-type: none"> • 공급가액 • 운반비 등 부대비용 • H/W에 반드시 필요한 OS(Operation System) 구입비용 • H/W를 사용 가능하도록 Setup하는 비용 • 구매활동에 소요되는 비용 	<p>Utility Software(H/W에 반드시 필요한 OS를 제외한 DBMS 등), Application Software를 구매하는데 소요된 모든 투자금액</p> <p>Application의 경우</p> <ul style="list-style-type: none"> • Package 구매금액 • Package 사용을 위한 컨설팅 비용 • 기타 Setup 비용 • 외주개발금액 • 자체개발의 경우 자체개발금액(개발인력의 인건비) • 구매활동에 소요되는 비용
리스료	증설비
<p>리스료는 H/W나 S/W를 구매하지 않고 일정기간 단위로 임차하여 사용료를 지불하는 개념이므로, 사용가능 년한 동안의 리스료를 구축완료시점의 현가로 계산하여 산정</p>	<p>Mainframe, Unix Server, Tandem Server, NT Server, Network, Utility Software 및 Application Software를 KB의 필요에 의하여 증설(Upgrade)하는데 소요된 모든 투자금액의 공급가액</p> <ul style="list-style-type: none"> • 주로 mainframe과 같이 비정기적으로 증설하여 사용하는 경우에 해당(일반적으로 정기적인 Upgrade는 운영관련 비용에 포함됨) • 리스료와 같이 사용가능 년한 동안의 증설금액을 구축완료시점의 현가로 계산하여 산정

performance

일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- 운영관련 원가는 **H/W**와 **S/W**의 공급가액을 제외하고, 구매해서 사용하는데 소요되는 정보화 기획, 구매설치, 운영, 사용자(정보시스템부 내)와 관련하여 발생하는 원가입니다.

운영관련 정보화 기획	운영관련 Maintenance
<p>H/W 및 S/W를 구매해서 사용하기 위한 정보화 기획에 소요되는 원가임</p> <ul style="list-style-type: none"> • 따라서 정보시스템부의 정보화 기획 관련 인력의 인건비가 해당됨 	<p>H/W 및 S/W 공급자(Vendor)에게 지급되는 운영관련 지원비용임</p> <ul style="list-style-type: none"> • 정기적인 비용 • 비정기적인 비용
운영관련 인건비	운영관련 관리비
<p>시스템 운영에 소요되는 인건비임</p> <ul style="list-style-type: none"> • 인건비에는 급여와 퇴직급여를 포함함 • Outsourcing 여부를 불문함 • 단, Help Desk와 현업 일반 사용자에게 대한 교육인력 관련 인건비는 사용자관련 원가(End user)에 포함함 	<p>시스템 운영에 소요되는 관리비용임</p> <ul style="list-style-type: none"> • 영업비용중 급여와 퇴직급여 및 운영관련 교육비를 제외한 계정과목 모두를 포함함 <ul style="list-style-type: none"> • 물건비 항목중 복리후생비, 여비관련비, 운영관련비, 인쇄관련비 등
운영관련 교육비	
<p>시스템 운영에 필요한 사용자(정보시스템부 내)에 대한 교육비임</p> <ul style="list-style-type: none"> • 현업 일반 사용자에게 대한 교육인력 관련 인건비는 포함하지 않음 	

performance

일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- 구축관련 원가와 운영관련 원가항목이 중요한 관리 대상이며, 기타 통신비용 및 사용자 관련 원가 항목이 부수적으로 존재합니다.

통신비용	사용자 관련 원가
<p>본지점간 유선통신 가운데 Data 송수신을 위한 전용 회선료임</p> <ul style="list-style-type: none"> • 주로 통신회사에 지불하는 회선임차료 	<p>PC 취득 관련 비용임</p> <ul style="list-style-type: none"> • PC 취득 및 운영에 소요되는 H/W, Utility Software, Application software에 대한 취득가액 • PC 구매활동에 소요되는 구매부서의 비용 • PC Setup 활동 비용 <p>현업 일반 사용자를 위한 Help Desk와 교육비를 포함함</p> <p>단, 일반 사용자가 To-Be Architecture의 차이로 인하여 추가로 부담해야 하는 작동의 불편이나 처리시간의 지연 등은 위험관리 비용으로 분류함</p>
기타 비용	
<p>금융비용</p> <ul style="list-style-type: none"> • 금융비용은 정보화 투자에 소요된 이자비용과 지급시기의 차이로 인하여 발생하는 환차손익 등을 포함할 수 있음 • 그러나 본 항목을 고려하는 금융기관은 많지 않음 	

performance

일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- 각 Cost Account는 Cost Object별로 매트릭스 형태로 원가가 산출되며, 이것이 최종적으로 cost object인 정보시스템별로 원가정보가 제공되게 됩니다.

TCO account

계정계_투자_구축관련_H/W관련원가_Mainframe
 계정계_투자_구축관련_H/W관련원가_Unix Server
 계정계_투자_구축관련_H/W관련원가_Tendem Server
 계정계_투자_구축관련_H/W관련원가_NT Server
 계정계_투자_구축관련_H/W관련원가_Network
 계정계_투자_구축관련_H/W관련원가_Utility Software
 계정계_투자_구축관련_H/W관련원가_Application Software

계정계_투자_구축관련_S/W관련원가_Utility Software
 계정계_투자_구축관련_S/W관련원가_Application Software

계정계_투자_구축관련_리스료_Mainframe
 계정계_투자_구축관련_리스료_Unix Server
 계정계_투자_구축관련_리스료_Tendem Server
 계정계_투자_구축관련_리스료_NT Server
 계정계_투자_구축관련_리스료_Network
 계정계_투자_구축관련_리스료_Utility Software
 계정계_투자_구축관련_리스료_Application Software

계정계_투자_구축관련_증설_Mainframe
 계정계_투자_구축관련_증설_Unix Server
 계정계_투자_구축관련_증설_Tendem Server
 계정계_투자_구축관련_증설_NT Server
 계정계_투자_구축관련_증설_Network
 계정계_투자_구축관련_증설_Utility Software
 계정계_투자_구축관련_증설_Application Software

계정계_비용_운영관련_Maintenance_Mainframe
 계정계_비용_운영관련_Maintenance_Unix Server

• 원가단위 정의
 • 평균단위원가 정의
 • 시스템내용연수 정의
 • 단가*수량에 의한 TCO 산출

TCO object

System : private banking system

Total Cost of Ownership			
Cost Accounts	Year 1	Year 2	Year 3
1. 구축관련			
2. 운영관련			
3. 통신비용			
4. 사용자관련			
5. 기타			
Total			

1. 구축관련 Cost Accounts	Year 1		Year 2		Year 3	
	단위	단위원가	계	단위	단위원가	계
투자_H/W_Mainframe						
투자_H/W_Unix Server						
...						
Sub-Total 1						

2. 운영관련 Cost Accounts	Year 1		Year 2		Year 3	
	단위	단위원가	계	단위	단위원가	계
IT 운영 기획						
Maintenance_Mainframe						
...						
Sub-Total 2						

3. 통신관련 Cost Accounts	Year 1		Year 2		Year 3	
	단위	단위원가	계	단위	단위원가	계
회선 임차료						
...						
Sub-Total 3						

4. 사용자관련 Cost Accounts	Year 1		Year 2		Year 3	
	단위	단위원가	계	단위	단위원가	계
Help Desk						
...						
Sub-Total 4						

Illustrative Only

계정계

performance

일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- **cost center**

cost center는 실제 원가를 발생시키는 장본인입니다. 그런데 ITcost는 두가지 유형의 cost center가 공존하게 됩니다.

- hardware 중심의 cost center
- 활동중심의 cost center

그러나 활동중심의 cost center를 사용하려면 cost driver와 activity에 대한 데이터 축적이 선행되어야 합니다. 따라서 주로 물리적인 구분으로 cost center를 설정하게 됩니다.

[예시]

- Server
- utility software
- application software
- network

performance

일반모델

의사결정

추진절차

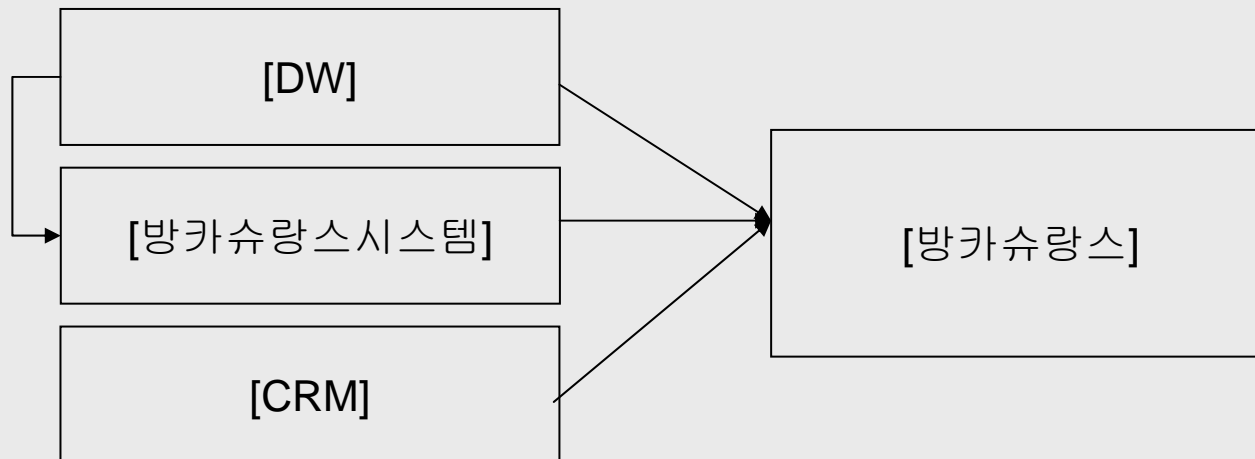
FAQ

- **cost object**

cost object는 원가가 최종 집계되는 대상입니다.

그 유형은 다음과 같습니다.

- 정보시스템 (또는 IT서비스로 표현될 수도 있으나 큰 차이는 없습니다.)
- 금융상품 (고객에게 제공하는 서비스)



performance

일반모델

의사결정

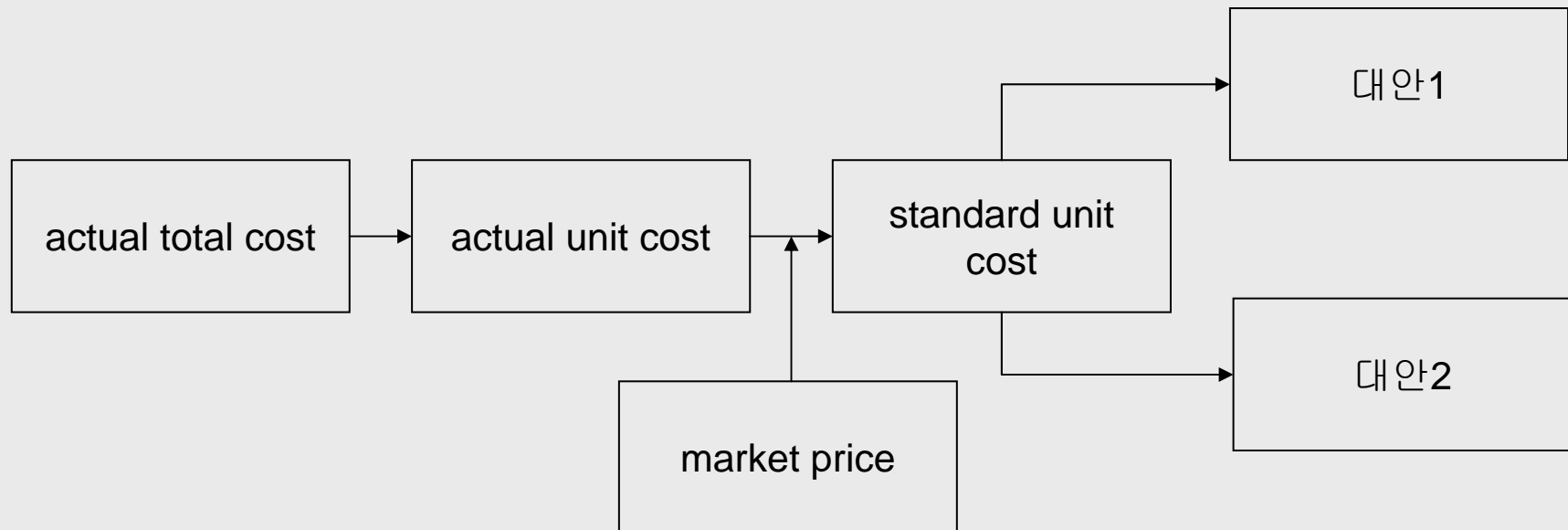
추진절차

FAQ

● 의사결정을 위한 **ITcost**는 다음과 같이 두가지 유형이 있습니다.

- IT서비스의 대가산정을 위한 pricing
- IT투자 의사결정을 위한 capital budgeting

pricing은 일반적인 pricing기법을 사용하므로, capital budgeting model을 설명하도록 합니다.



performance

일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- capital budgeting 목적의 ITcost는 원가계산보다는 원가계산결과를 대안별로 비교가능하도록 만드는데 초점을 두게 됩니다.
- 구축원가 및 운용원가에 대하여 시나리오별로 동일한 cost account에 대하여 고려하여야 한다.
 - ☞ 특히 이는 운용기간에 대한 동일한 조건을 가정해야 하는데, 이를 위하여 필요한 주요 기준은
 - 실질적인 내용연수 (해당 hardware와 software를 실질적으로 사용할 수 있는 기간)
 - 운용인력 (해당 hardware와 software를 운용하는데 필요한 인력)
 - 사용자관련 원가 (사용자에 미치는 영향을 동일한 기준으로 측정)
- 원가발생시점의 상이한 화폐가치를 반영하기 위하여 동일한 시점을 기준으로 판단해야 한다.
 - ☞ setup기간에 발생하는 구축소요원가를 누적한 뒤 해당 금융비용을 산정하고, setup이후에 발생하는 운용소요원가를 산정하여 setup시점으로 현가(NPV)계산한다. 이렇게 함으로써 setup이 확정되는 동일 시점의 ITcost를 산출할 수 있게 된다.

performance

일반모델

의사결정

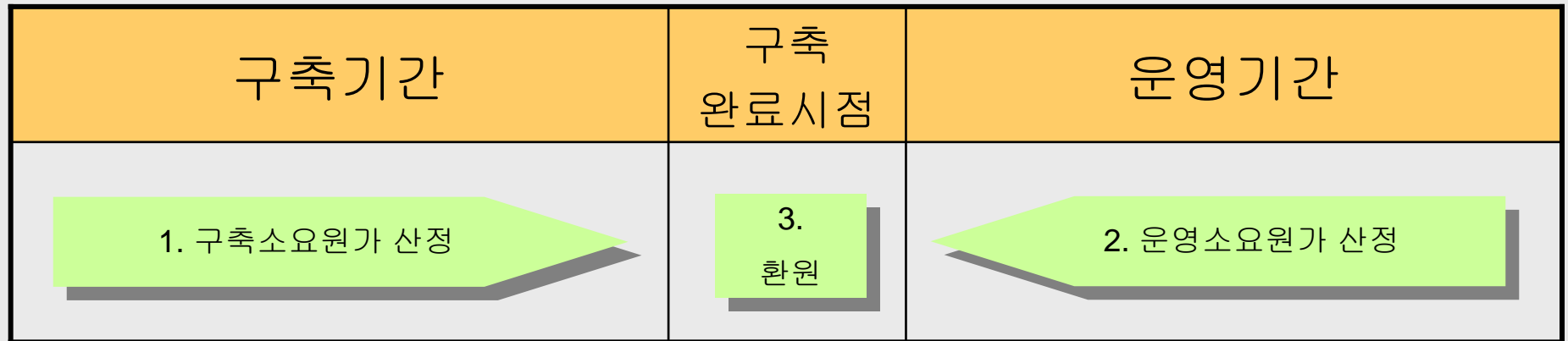
추진절차

FAQ

예를 들어 방카슈랑스시스템을 구축하는데

- ① 직접구축하는 방법과
- ② 상당부분을 외주주는 방법과
- ③ 완전히 outsourcing하는 방법이 있다고 할 때,

그 원가를 비교하려면 먼저 한 시점을 기준으로 원가를 계산해야 한다. 이를 위해서 정보시스템 구축완료시점으로 구축원가의 미래가치를 구하고, 운영원가의 현재가치를 구한다.



performance

일반모델

의사결정

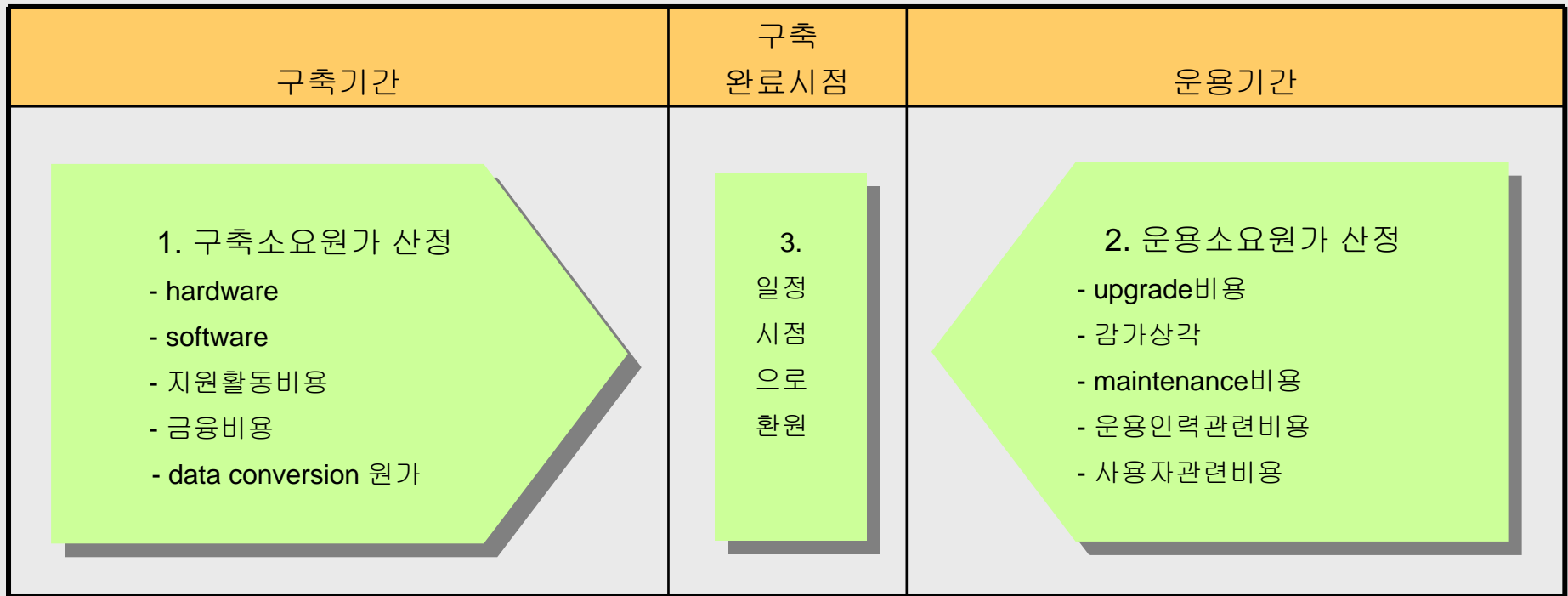
추진절차

FAQ

이상을 정리하여 capital budgeting을 위한 ITcost 계산절차를 나타내면

1. To-be architecture를 구축하기 위한 소요원가를 설정하고
2. To-be architecture를 운영하기 위한 소요원가를 설정하며
3. 일정시점(사용개시 시점)으로 환원한다.

이 때 각 절차별로 고려되어야 하는 항목은 다음과 같다.



performance

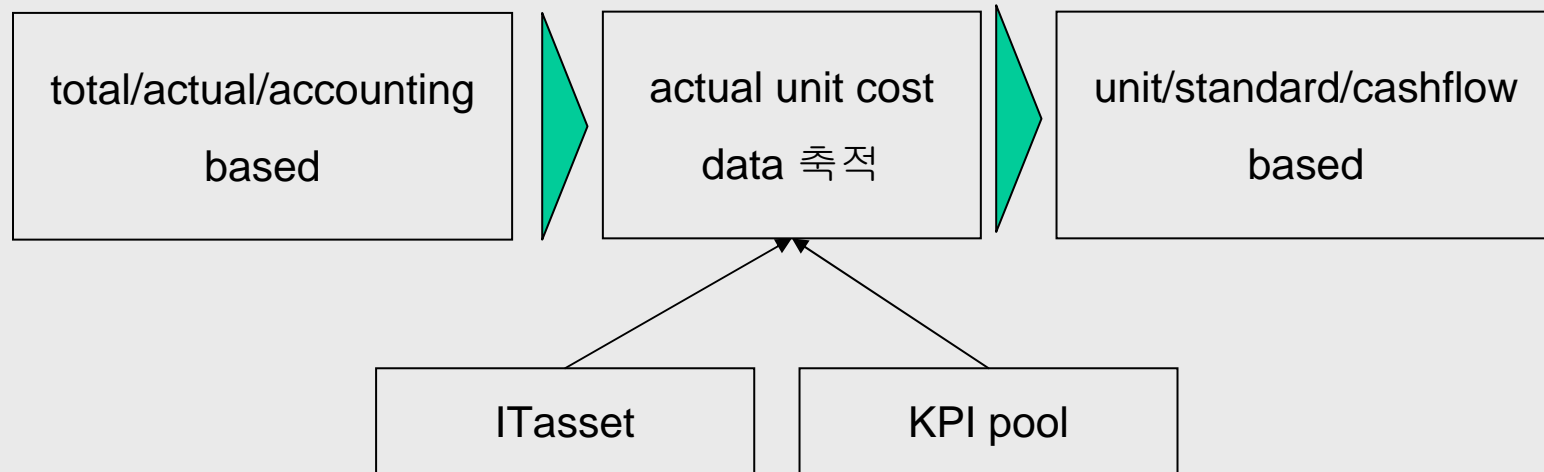
일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- ITcost를 추진하는 절차는 먼저 **total cost**에 의한 관리를 정착시키고, 관련 데이터를 축적한 다음 **unit cost**에 의한 관리를 구축하게 됩니다.



performance

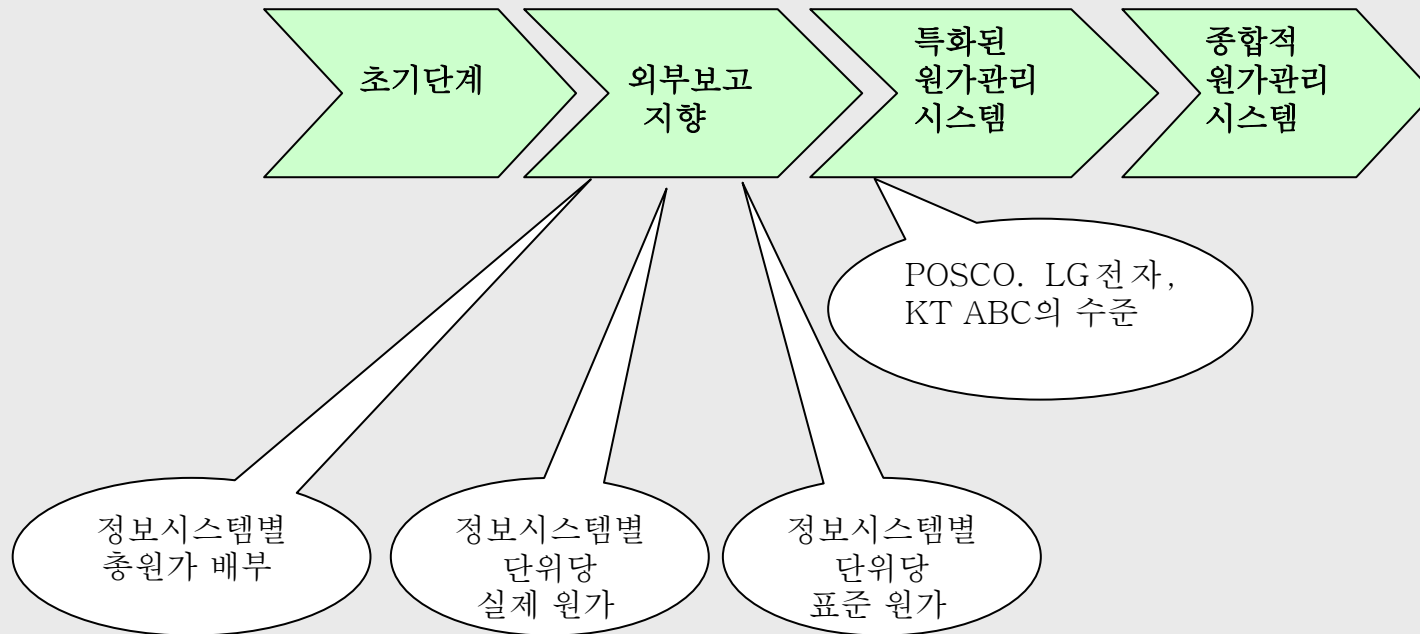
일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- ITcost 추진절차를 ITcost management system의 발전단계와 연계해서 보면 다음과 같습니다.



performance

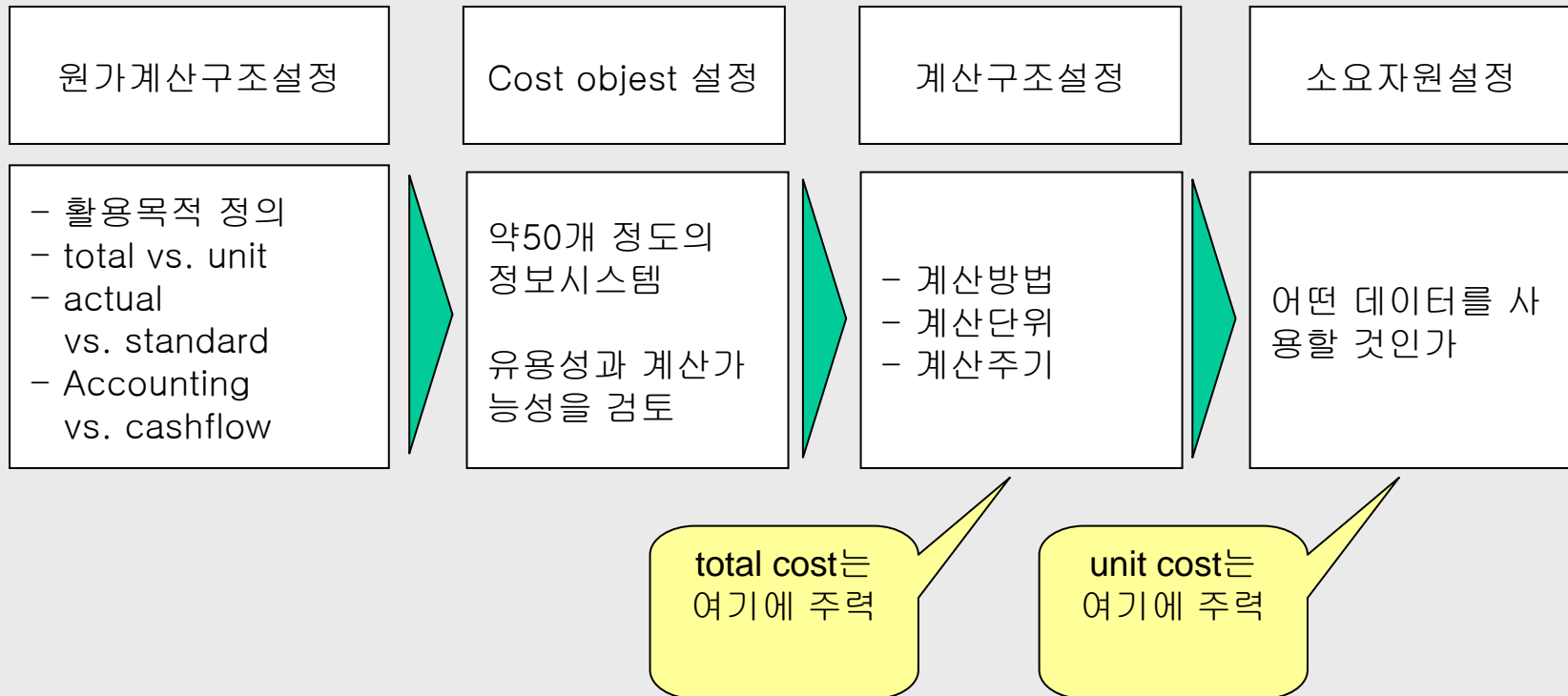
일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- 모델링절차에 대해서 좀더 자세하게 구분하면 다음과 같습니다.



performance

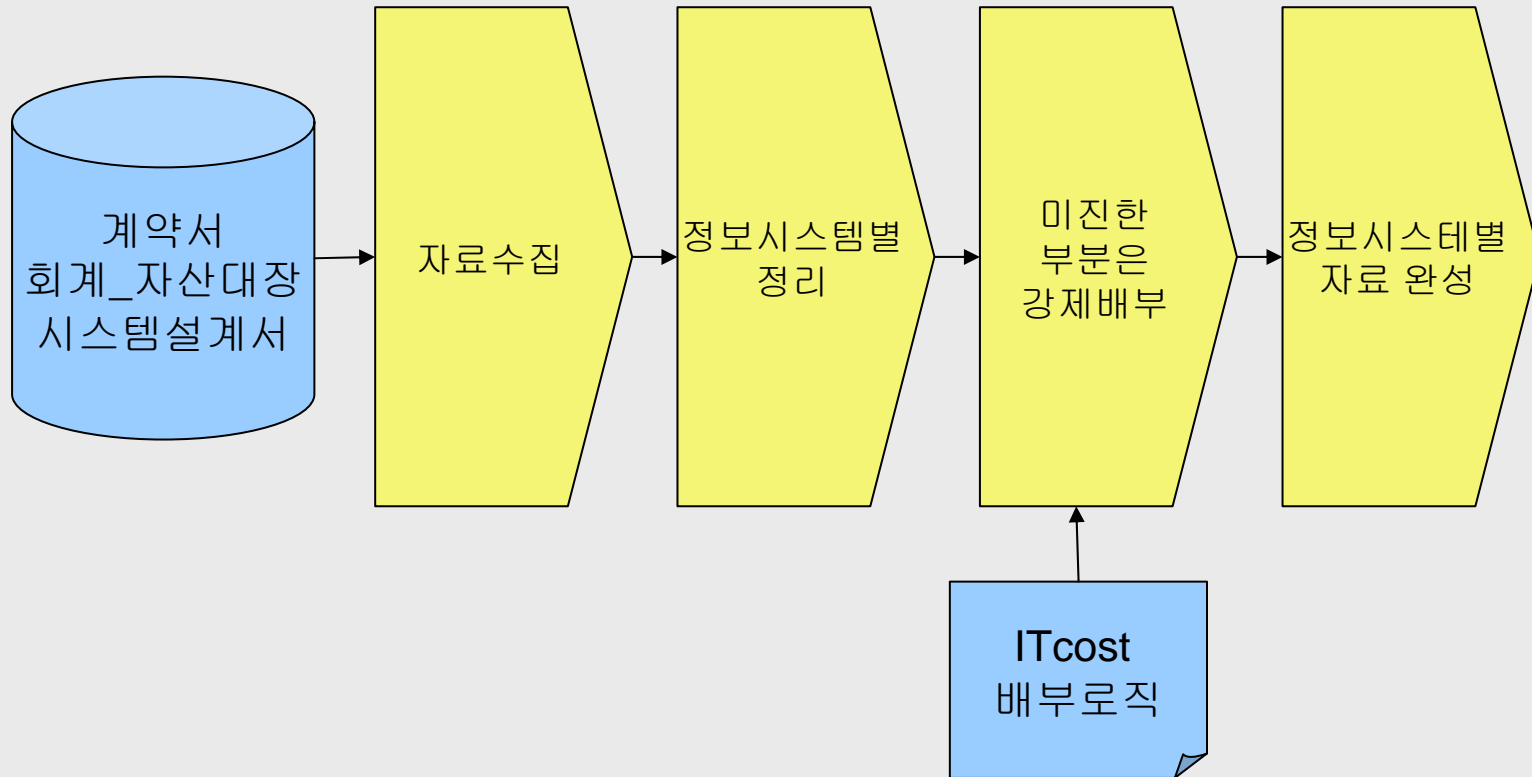
일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- 특히 ITcost에 꼭 필요한 ITasset은 다음과 같은 절차로 구축됩니다.



performance

일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- ITcost FAQ

- 자주 사용되는 배부기준은?

- Hardware 운영 서버대수

- software 개발본수, 운영본수

- 시스템별 직접비

- 시스템별 활동인원수

- 시스템별 5개년 누적 투자금액 가중치

- 시스템별 자산총액

- 사용면적

- 관리비율

- ITcost의 정확도를 높이려면?

원가계산의 정확도를 높이려면 직접비 비중을 높여야 합니다. 직접비란 각 정보시스템별로 발생된 원가를 직접 집계할 수 있는 원가를 말합니다. 대부분 정보시스템별로 직접 발생하더라도 데이터 미비로 이를 직접비로 집계하지 못하는 것이 현실입니다. 총 직접비 가운데 50%정도를 직접 집계 못 하고 있습니다. 총원가 중 직접비 비중이 보통 25% 정도 밖에 안됩니다. 이를 60% 이상으로 끌어올 려야 원가의 정확도를 높일 수 있습니다.

performance

일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- ITcost FAQ

- ITcost를 위한 선행요건은?

ITcost를 원활하게 구축하기 위해서는 ITasset 관리가 선행되어야 합니다. 각 정보시스템별로 hardware와 software 뿐만 아니라 이를 운영하는 인력에 대한 데이터가 확보되어야 합니다.

- ITasset management와 회계의 자산관리와는 어떤 관계가 있나요?

회계의 자산관리는 상당히 상위의 자산그룹만 관리하게 됩니다. 그 주목적은 감가상각을 위한 것입니다. 따라서 IT asset은 자신만의 분류체계와 관리항목을 유지하면서 회계의 자산관리와 연계할 수 있는 matrix를 관리하면 됩니다. 예를 들어 부동산관리의 경우 회계의 자산관리에서는 소유 부동산의 상위그룹 정도만 관리하고 상세내역은 부동산관리라고 하는 별도 시스템에서 관리하는 것과 같은 이치라고 할 수 있겠습니다.

performance

일반모델

의사결정

추진절차

FAQ

- ITcost FAQ

- Network원가도 각 정보시스템별로 배부해 줘야 합니까?

network투자는 개개정보시스템에 대한 고려없이 이루어지는 것이 일반적입니다. 즉, network투자 행태와 정보시스템별 원가행태가 아무런 관련이 없다는 것입니다.

따라서

- ① 배부할만한 인과관계도 찾기 힘들고
- ② 배부했을 경우 각 정보시스템 관리자에게는 통제가능 불가능원가가 돼서 반발을 사기 쉽습니다.

따라서 network원가는 각 정보시스템에 굳이 배부하지 않는 것이 바람직합니다.

- **TCO(total cost of ownership) model** 등을 보면 감가상각이 표시되어 있지 않은 경우가 많은데요...

ITcost는 회계기준의 모델과 현금흐름기준의 모델 두가지로 구분해 볼 수 있습니다. 이를 설명하기 위해서 자금관리의 관리단위를 살펴보면 예가 되겠습니다. 자금관리는 예전에는 모두 회계의 기본 관리틀인 계정과목을 사용했지만, 지금은 자금과목을 별도로 사용하고 있습니다. 마찬가지로 ITcost도 지금은 감가상각 등 회계의 관리틀을 사용하지만, 점차 독자적인 관리틀이 형성되면 현금흐름기준의 모델로 발전되어야 합니다. 첨부해서, 원래 ITcost는 현금흐름기준이기 때문에 감가상각 등 현금흐름과 관련없는 항목은 포함되어 있지 않습니다. 그러나 아직 국내IT관리수준이 회계의 관리틀에서 벗어나지 못하고 못하고 있기 때문에 회계기준을 적용한 데이터를 사용하고 있습니다.